

Wunderkarten – das Lebensspiel

Urheber: Edit Molnar

Ein außergewöhnlich spaßiges Kartenspiel für alle die Freude am Spiel haben. Es fördert die Aktivierung, die Konzentration, die Entscheidungsfreude und entwickelt die ganzheitliche Sichtweise (ganz allgemein).

Spielvarianten: Reflex-Reaktions-Spiel
oder
Memoriespiel

Ziel des Reflex-Reaktions-Spieles:

Wer die meisten Karten am Ende des Spieles hat, hat gewonnen.

Die Karten werden mit einer schnellen Reaktion und mit einer hohen Genauigkeit durch Antippen eines Symboles einer der auferlegten Karten erstanden/erworben/gewonnen.

Der Blick der Spielerinnen und Spieler ist zweierlei ausgerichtet – einerseits sind die aufgelegten Spielkarten im Fokus, und andererseits sind die Hände der anderen Spielerinnen und Spieler im Überblick zu behalten.

Vorbereitung:

Eine Person übernimmt die Rolle der Verteilerin/des Verteilers. Die Karten werden durchgemischt. Die Karten werden mit dem Kartenrücken nach oben in der Hand gehalten.

Die wichtigsten Spielregeln:

1.) Es werden zwei gleiche Symbole mit gleicher Farbe und Form gesucht.

a.) Entweder deckt sich ein kleines Symbol, von den vier kleinen Symbolen auf der Karte, mit dem gleichen Symbol auf der anderen Karte, - dann muss eines der zwei gleichen Symbole, egal auf welcher Karte angetippt werden.

b.) Oder es deckt sich ein kleines Symbol, von den vier kleinen Symbolen auf einer Karte, mit dem großen Symbol auf der anderen Karte, - dann muss das große Symbol, der gleichen Farbe und Form angetippt werden.

Wer das richtige gleiche Symbol am schnellsten und genau antippt, erhält die Karte.

Wer nicht das gleiche Symbol oder statt dem großen Symbol nur das kleine Symbol antippt, muss alle seine bisweilen erworbenen Karten der Verteilerin/dem Verteiler zurück zum Kartenstapel geben.

2.) Die Spielbeteiligten und auch die Verteilerin/der Verteiler achten auf die Hände der anderen. Wer beobachten kann, dass im Spiel eine andere Mitspielerin oder Mitspieler mit dem Finger oder mit der Hand zuckt oder auch, wenn mit der Hand über den Karten herum gesucht wird, muss die andere Person darauf aufmerksam gemacht werden alle bisweilen erworbenen Karten zurückzugeben.

Spielablauf:

Oben vom Kartenstapel nimmt die Verteilerin/der Verteiler eine Karte, die wird gut platziert in die Mitte der Spielbeteiligten aufgedeckt. Dazu wird eine zweite Karte von oben vom Kartenstapel neben die Karte in der Mitte der Spielbeteiligten aufgedeckt.

Jetzt liegen alle zwei Karten offen in der Mitte. Diejenige oder derjenige, die als erste oder erster zwei gleiche Symbole entdeckt, tippt so schnell und genau wie möglich eines der gleichen Symbole in Form und Farbe an. – siehe bitte die wichtigsten Spielregeln.

Wer ein falsches Symbol angetippt hat, oder mit der hand oder wer nur mit dem Finger oder der Hand zuckt, muss die bisweilen erworbenen Karten der Verteilerin/dem Verteiler zurückgeben.

Wenn eine von den zwei aufgedeckten Karte genommen wird, teilt die Verteilerin/der Verteiler wieder eine neue zweite Karte aus und legt diese neben die eine Karte in die Mitte.

Wenn alle Karten von der Verteilerin/vom Verteiler ausgeteilt wurden, ist das Spiel zu Ende.

Die erworbenen Karten können miteinander verglichen werden, und die Spielerin/der Spieler mit den meisten Karten hat die Runde gewonnen.

Wer spielt die nächste Runde mit? ... wir spielen schon ... steig ein!

Das Memoriespiel**Ziel des Memoriespieles:**

Wer die meisten Karten am Ende des Spieles hat, hat gewonnen.

Vorbereitung:

Die 21 Karten werden durchgemischt. Die Karten werden mit dem Kartenrücken nach oben in 3 Reihen aufgelegt.

Spielablauf:

Die erste Spielerin oder Spieler deckt drei beliebige Karten auf. Die Karten dürfen behalten werden, wenn alle drei Symbole gleich sind, wie zB. die Drachen in der Mitte. Wenn es nicht gelingt alle drei Symbole zu finden, werden die Karten wieder auf ihren Platz zugedeckt. Die anderen Spielerinnen und Spieler können sich den Platz der Karten merken, um beim nächsten Zug darauf zu zugreifen.

Die nächste Spielerin oder Spieler kommt als nächstes an die Reihe und probiert genauso drei richtige Symbole zu finden. Wer die drei gleichen großen Symbole in der Mitte der Karte findet, kann die drei Karten aus dem Spiel zu sich nehmen. Danach kommt die nächste Spielerin oder Spieler zum Zug.

Wenn alle Karten aus dem Spiel genommen worden sind, hat die Spielerin/der Spieler mit den meisten Karten gewonnen.